





Przyjazny Pedagog

	$4 + 2$ Przyjazny Pedagog	$4 - 2$ Przyjazny Pedagog	$6 + 1$ Przyjazny Pedagog	$8 + 2$ Przyjazny Pedagog
	$7 - 3$ Przyjazny Pedagog	$6 + 2$ Przyjazny Pedagog	$3 + 1$ Przyjazny Pedagog	$9 - 1$ Przyjazny Pedagog
	$5 - 4$ Przyjazny Pedagog	$9 + 1$ Przyjazny Pedagog	$6 - 2$ Przyjazny Pedagog	$6 + 3$ Przyjazny Pedagog
	$8 - 4$ Przyjazny Pedagog	$5 + 3$ Przyjazny Pedagog	$3 + 4$ Przyjazny Pedagog	$10 - 1$ Przyjazny Pedagog


## Instrukcja

Kostkę do gry należy wyciąć i skleić. Na kostce do gry są obrazki 6 różnych owoców, 4 z nich są również na planszy do gry, dwa obrazki przedstawiające owoce gruszkę i wiśnie nie zostały zawarte w planszy. Gruszka symbolizuje dodatkowy rzut kostką, natomiast wiśnia stratę kolejki.

Zadanie polega na rzuceniu kostką i wykonaniu działania na linii wskazanej przez kostkę. Jeśli dziecko policzy poprawnie zakrywa prostokąt

Można grać w dwie osoby i wygrywa ta osoba, która jako pierwsza zakryje ostatni prostokąt w jednej linii