

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia: Mobilna podłoga interaktywna typu: SmartFloor lub o parametrach nie gorszych niż podane- liczba sztuk urządzeń: jedna sztuka		
	Liczba	
Podłoga interaktywna – urządzenie interaktywne, wykorzystujące do zabawy ruch, specjalne pisaki świetlne oraz zdalnie sterowane roboty. Na start z podłogą oczekujemy otrzymania minimum 92 aplikacji, czyli łącznie min. 650 kart pracy.	1	
Urządzenie posiadające platformę za pomocą której będzie możliwa rozbudowa biblioteki programów o dodatkowe pakiety przy pomocy wbudowanego w urządzenie sklepu typu . motioncube.		
Urządzenie posiadające min. pięć sposobów sterowania tj. ruchem, dłonią, specjalnym pisakiem świetlny , tabletem i robotem interaktywnym		
Wbudowany system nagłaśniającyo preferowanej mocy nominalnej 10W RMS		
Rozdzielczość ekranu min. 1024 x 768 pikseli		
Jasność min. 3500 ANSI lumenów		
Wyświetlanie obrazu bezpośrednio na podłodze - bez wykorzystania technologii odbicia obrazu przez lustro		
Urządzenie zawierające komputer wbudowany klasy PC		
Wyjście gniazda HDMI		
Sterowanie (w tym włączanie i wyłączanie) za pomocą jednego pilota		
Żywotność lampy min. 15000 godzin w trybie Eco		

Urządzenie posiadające możliwość pracy jednocześnie w min. czterech obszarach na min. czterech różnych grach . Z możliwością wyświetlenia tych plansz z przodu oraz po bokach w celu ustawienia graczy w dogodnym miejscu podczas gry w kilka aplikacji jednocześnie.		
W zestawie do urządzenia :		
mobilny pilot do projektora z możliwością sterowania za pomocą telefonu w celu tworzenia własnych playlist	1	
personalizowane pakiety i szablony do tworzenia własnych gier		
automatyczna kalibracja - 10 sekund		
przewodniki do pakietów w formie pdf w języku polskim		
dedykowana platforma typu Motioncube z wbudowanym sklepem		
solidny statyw mobilny	1	
pilot do projektora	1	
pisak interaktywny krótki	3	
pisak interaktywny długi	1	
worek na akcesoria	1	
instrukcja obsługi urządzenia w języku polskim	1	
przewód zasilający min.10 m	1	
min. 5 pakietów aplikacji na start umożliwiających zabawy, gry i naukę dzieci w zakresie utrwalania m.in. liter alfabetu języka polskiego, nazw kolorów, owoców, zwierząt, liczenia przedmiotów, pozwalających na rozwijanie umiejętności ruchowych graczy		
mata w rozmiarze min. 3,5 x 2,6 m w kolorze białym , dobrze odbijająca światło i polepszająca kontrast obrazu, z miękkiego i elastycznego materiału o grubości min.2,6 mm , nie wchłaniająca wilgoci	1	
gwarancja min. 3 lata na urządzenie oraz lampę projektora.		
W cenę przedmiotu zamówienia należy wliczyć koszt transportu, wniesienie do siedziby zamawiającego oraz montaż i szkolenie		

instruktażowe wskazanej przez zamawiającego osoby		